

Conception et développement d'un logiciel graphique pour la représentation et l'analyse de l'intervisibilité d'un capteur embarqué (caméra) et d'une cible sphérique flottante en fonction de l'état de de la mer

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Conception et développement d'un logiciel graphique pour la représentation et l'analyse de l'intervisibilité d'un capteur embarqué (caméra) et d'une cible sphérique flottante en fonction de l'état de de la mer : Mémoire de fin d'étude - Signal - Image - Communication

Auteur(s) : Guiraud (EN 1998)

Autre(s) responsabilité(s) : Lelièvre (EN 1998)

Tanguy M., ICT, ingénieur d'études en détection/discrétion optique/hyperfréquence sous-marine (Gestionnaire de projet)

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2000

Description matérielle : 49 p.

Note(s) : Annexes

Bibliographie

Note de thèses et écrits académiques : DCN/G.E.S.M.A., Brest

Résumé ou extrait : Le but de notre projet est de concevoir un logiciel qui d'une part, simulerait ce que verrait une caméra embarquée sur un bâtiment et d'autre part, analyserait les images obtenues afin d'y détecter la présence éventuelle d'une mine de surface. Ce logiciel devait, d'après le cahier des charges, tenir compte des caractéristiques de la caméra, du bâtiment et de la mine, ainsi que de l'environnement. Il devait également fournir des résultats statistiques tirés de la séquence d'image générée faisant apparaître la période moyenne et la durée moyenne de visibilité de la mine sur un temps paramétrable. Après avoir conceptualisé le problème, nous avons écrit un programme donnant des résultats corrects dans le cas d'un bâtiment stabilisé. Ce programme fournit également les résultats statistiques demandés ainsi qu'un historique de la séquence d'images générée et un graphique faisant apparaître le temps de détection éventuel d'une mine flottante.

Sujet(s) : Caméra

Détection

Mine

simulation