

The Game

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : The Game [Texte imprimé]

Est une traduction de : The game

Auteur(s) : Baricco, Alessandro (1958-....)

Autre(s) responsabilité(s) : Raynaud, Vincent (1971-....) (Traducteur)

Publication : [Paris] : Gallimard, DL 2020

Fabrication / Impression : [Paris]

Description matérielle : 1 vol. (410 p.) : ill. ; 18 cm

Collection : Collection Folio 6895

ISBN : 978-2-07-292151-3

EAN : 9782072921513

Appartient à la collection : Collection Folio 0768-0732 6895

Autres classifications : 300

Classification décimale Dewey : 303.483 4 23

Résumé ou extrait : « Quand les gens pensent voir la fin de la culture chez un jeune de seize ans qui n'emploie pas le subjonctif, sans remarquer que par ailleurs ce garçon a vu trente fois plus de films que son père au même âge, ce n'est pas moi qui suis optimiste, ce sont eux qui sont distraits. » Nous voilà immergés dans une nouvelle ère numérique. Et si cette révolution n'était pas tant technologique que mentale ? De l'invention du jeu vidéo jusqu'au premier iPhone, en passant par la naissance de Google ou d'Uber, les nouvelles technologies ont bouleversé notre mode de vie. Mêlant sérieux et humour, Alessandro Baricco raconte les événements fondateurs qui ont forgé notre monde moderne où, comme dans un jeu, chaque problème est devenu une partie à gagner.

Sujet - Nom commun : Société numérique -- 1990-2020

Technologies de l'information et de la communication -- Société -- 1990-2020