

Stratégie, politique et jeu de go

Titre(s) : Stratégie, politique et jeu de go [Texte imprimé] : quelques représentations du conflit dans la Chine antique / Blaise Thiérree ; sous la direction de Jean Lévi

Auteur(s) : THIERREE, Blaise

Autre(s) responsabilité(s) : Levi, Jean (1948-....) anthropologue spécialiste de la Chine (Directeur de thèse)

École des hautes études en sciences sociales Paris 3136 - Organisme de soutenance

Editeur, producteur : [S. l.] : [s.n.], 2002

Description matérielle : 1 vol. (86 f.) : cartes ; 30 cm

Classification décimale Dewey : 355 22
931.01 22

Note sur les bibliographies et les index : Bibliogr. f. 83-85

Note de thèses et écrits académiques : Mémoire de DEA Anthropologie sociale 2002 Paris, Ecole des Hautes Etudes en Sciences Sociales

Résumé ou extrait : Le jeu de stratégie est historiquement lié à la mutation de l'univers politique de la Chine du VIII^e au III^e siècle av. J.C. Le jeu de go évoque les deux dimensions fondamentales à l'élaboration d'une réflexion stratégique dans la Chine antique : la science qu'elle se propose de construire et la sagesse à laquelle elle prétend conduire. L'auteur développe les deux aspects de ce jeu, d'une science née du conflit et dont l'objectif était de parvenir à l'éliminer.

Sujet - Nom commun : Go (jeu) -- Chine -- Thèses et écrits académiques

Sujet - Nom géographique : Histoire militaire -- Chine -- Thèses et écrits académiques
Chine -- 403-221 av. J.-C. (Royaumes combattants) -- Art et science militaires -- Thèses et écrits académiques