

Coordonnées et aires des sous-surfaces géographiques

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Coordonnées et aires des sous-surfaces géographiques ; ISSA, Viviane ; MOTSCH, Jean ; SLT NAUD, Stephen

Autre(s) responsabilité(s) : ISSA, Viviane (Directeur de thèse)
MOTSCH, Jean (Directeur de thèse)
SLT NAUD, Stephen Promotion Capitaine de Cacqueray (2009-2012) (Secrétaire)

Editeur, producteur : Ecoles Militaires de Saint-Cyr Coëtquidan

Description matérielle : 1 CD

Note sur le contenu : mémoire

Note de thèses et écrits académiques : Filière Scientifique - Option Electronique Promotion Capitaine de Cacqueray Date de soutenance : 01/01/2012

Résumé ou extrait : PRESENTATION : Le renseignement est l'une des cinq composantes majeures de l'Armée. La collecte d'information et son analyse sont essentielles au bon déroulement d'une mission. En mer, l'étude des vagues présentes dans le sillage d'un navire peut nous permettre d'en apprendre beaucoup sur celui-ci. Notre objectif est de développer un programme permettant de calculer l'aire des surfaces vues par chaque pixel d'une caméra. Le but est d'optimiser le simulateur utilisé pour l'étude du sillage du navire. CONTRAINTES : Nous n'avons pas de contrainte particulière concernant le développement du programme hormis la précision de ce dernier. LIMITES : Il existe toutefois des limites à notre projet. En effet le programme que nous avons conçu n'a pas pu être validé dans les conditions expérimentales du projet global. De plus, notre projet ne prend en compte qu'une approche géométrique. Il ne tient pas compte de la propagation optique dans l'atmosphère, ou encore de la réponse impulsionnelle des pixels. CONCLUSION : Nous n'avons pas validé notre programme dans les conditions expérimentales de notre étude. Cependant la cohérence des résultats justifie son exploitation. En effet, nos deux approches, pourtant différentes, aboutissent à des résultats quasi identiques. Ces résultats ont permis d'améliorer la précision du simulateur de radiance car il pourra tenir compte de la géolocalisation et de l'aire de chaque surface vue par la caméra.

Sujet(s) : géolocalisation
rayonnement lumineux
renseignement : espionnage
renseignement militaire
simulation : technique
télédétection