

LES TERRES D'ARRAN - NAINS - T01 - Redwin de la Forge

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : LES TERRES D'ARRAN - NAINS - T01 - Redwin de la Forge [Texte imprimé] / scénario, Nicolas Jarry ; d'après une idée originale de J. L. Istin ; dessin, Pierre-Denis Goux ; couleurs, Digikore studios

Ensemble : Nains 1

Auteur(s) : Jarry, Nicolas (1976-....)

Autre(s) responsabilité(s) : Istin, Jean-Luc (1970-....) (Antécédent bibliographique)
Goux, Pierre-Denis (Illustrateur)

Editeur, producteur : Toulon : Soleil, DL 2015
(91-Palaiseau; Impr. PPO graphic)

Description matérielle : 1 vol. (50-5 p.) : ill. en coul. ; 33 cm

Collection : Nains 1
Une série dirigée par Jean-Luc Istin

ISBN : 978-2-302-04644-3
978-2-302-05922-1

EAN : 9782302046443
9782302059221 éd. complète

Appartient à la collection : Une Série dirigée par Jean-Luc Istin 2015

Autres classifications : 805

Note sur les index, extrait, citations publiés séparément : La Revue des livres pour enfants

Résumé ou extrait : Un adolescent nain, Redwin, de l'ordre de la Forge, malmené régulièrement par un sale gosse Rom, veut devenir contre vents et marées un seigneur des runes. Un seigneur des runes a l'honneur de se battre pour son clan contre le champion adverse. En cas de conflit, cela évite un bain de sang, uniquement deux combattants, un vainqueur et le conflit est réglé. Le père de Redwin s'oppose à cette ambition. Mais Redwin qui souffre que l'on traite souvent son père de lâche, décide de devenir seigneur des runes par ses propres moyens et quitte définitivement son père. S'en suit alors une initiation tant à l'art de forger des armes qu'à celui de se battre. Pour devenir un seigneur des runes, Redwin

affrontera mille guerriers, dont Rom qui partage son ambition. Il y perdra beaucoup, son âme et son père...

Image de présentation : https://bibliotheques-numeriques.defense.gouv.fr/koha/ecrans/nains_1.gif

Text alternatif image de présentation : nains_1.gif