

Gaming : essays on algorithmic culture

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Gaming : essays on algorithmic culture / Galloway, Alexander R.

Auteur(s) : Galloway, Alexander R. (1974-....)

Editeur, producteur : Minneapolis, Minn. : University of Minnesota Press, 2006

Description matérielle : 143 p. : ill. ; 22 cm

Collection : Electronic mediations 18

ISBN : 0816648514

9780816648511

0816648506

9780816648504

Appartient à la collection : Electronic mediations 18

Classification décimale Dewey : 794.801 23

Note sur les bibliographies et les index : Index

Résumé ou extrait : Utilisant des exemples pris de plus de 50 jeux vidéo, l'auteur construit un système de classification des jeux vidéo, en incorporant les éléments standards du jeu aussi bien que les pannes de logiciel, les décalages de réseau ...

Sujet(s) : jeu vidéo

Sujet - Nom commun : Jeux vidéo -- Société
Jeux vidéo -- Philosophie