

Programmer avec Arduino en s'amusant - Pour les nuls

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Programmer avec Arduino en s'amusant - Pour les nuls / Olivier ENGLER

Auteur(s) : Engler, Olivier

Mention d'édition : 3e éd.

Publication : Paris : First interactive, DL 2021

Description matérielle : 1 vol. (VIII-422 p.) : ill. en coul. ; 21 cm

Collection : Programmer en s'amusant

ISBN : 978-2-412-07003-1

EAN : 9782412070031

Appartient à la collection : Programmer ... en s'amusant 2021
Pour les nuls (Paris) 1248-4601 2021

Autres classifications : 004

Classification décimale Dewey : 621.390 83 23

Note(s) : La couv. porte en plus : "21 projets à réaliser dès 10 ans..."
Index

Note sur la collection : Pour les nuls

Résumé ou extrait : Pour programmer un Arduino dès 10 ans ! Arduino est un circuit composé d'un microcontrôleur ultra performant qui se programme très facilement et très bon marché. Il permet de se connecter à différents composants comme des écrans, des moteurs électriques, tous types de capteurs, etc. C'est aujourd'hui un composant très apprécié dans l'interfaçage avec de nombreux composants électroniques. Son prix très abordable attire de très nombreux utilisateurs professionnels ou débutants en électronique. Ce livre est destiné aux nouveaux utilisateurs d'une carte Arduino, juniors dès 10 ans, adultes et enseignants. Il se distingue des dizaines d'autres livres sur Arduino en mettant l'accent sur la découverte pas à pas de l'écriture de programmes dans le langage C de l'Arduino. Au programme : La carte Arduino et le microcontrôleur Notions de base et outils indispensables Code source, mots réservés, compilation Algorithmes, fonctions, blocs de répétition Test binaires, expressions booléennes Infrarouges

et ultrasons Générateur de phrases Afficheur LCD, capteur de couleurs Plus de 20 projets avec le code source !

Sujet - Nom commun : Arduino (microcontrôleur)

Forme, genre ou caractéristiques physiques : Ouvrages pour la jeunesse