

## **Programmation en infographie : principes et exercices, programmes en C**

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Leendert Ammeraal

Programmation en infographie : principes et exercices, programmes en C [Texte imprimé]

Est une traduction de : Programming principles in computer graphics

Auteur(s) : Ammeraal, Leendert

Autre(s) responsabilité(s) : Lichtenberg, Marc (Traducteur)

Editeur, producteur : Paris : Milan : Barcelone : Masson, 1989  
(45-Saint-Jean-de-Braye; Impr. nouvelle)

Description matérielle : : ill.

: 24 x 16 cm

208 p.

Collection : Manuels informatiques Masson 0249-6992

ISBN : 2-225-81597-6

Appartient à la collection : Manuels informatiques Masson 0249-6992 1989

Autres classifications : NAB\_02-08

Note(s) : Index

Bibliogr.

Résumé ou extrait : Introduction à la fois aux bases de la géométrie analytique et de la programmation. L'accent est mis sur les objets tridimensionnels : ajustement des courbes, élimination des contours cachés. Suivi d'applications en langage C.

Sujet(s) : Programmation

Programmation

Informatique graphique

Informatique graphique

Cours et exercices

Cours et exercices

Sujet - Nom commun : Infographie  
C (langage de programmation)