

A graphical user interface for underwater soundscape exploration

Type de contenu : Texte

Titre(s): A graphical user interface for underwater soundscape exploration / Enseigne de vaisseau Bon Nicolas ; Enseigne de vaisseau Kowalik Marc ; organisme d'accueil : Woods Hole Oceanographic Institute, Massachussets, USA ; Directeur de projet : Bonnel Julien ; Zitterbart Dan

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole Navale, 2018

Description matérielle : 49 p. : ill.en coul. ; 29,5 cm

Note de thèses et écrits académiques : PFE Masters 2018 Ecole Navale

Résumé ou extrait : L'analyse de données acoustiques passives est réalisée actuellement par des logiciels qui ne permettent pas un changement des paramètres d'affichage et de calcul tout en lisant les données. L'objectif de ce projet est de développer un logiciel Python qui choisit automatiquement les paramètres pour une représentation temps-fréquence optimale. Ce logiciel doit être simple d'utilisation tout en proposant des fonctionnalités d'analyse avancées. Nous avons observé que les paramètres de réglage ont une influence sur la résolution temps-fréquence. Le choix de ces paramètres doit par ailleurs prendre en compte les limites propres à l'ordinateur : gestion de la mémoire et temps de calcul. L'optimisation de ce choix est de plus régit par le type du signal étudié