

Jeux et information : introduction à la théorie des jeux

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Jeux et information : introduction à la théorie des jeux / Rasmusen, Eric

Est une traduction de : Games & information : an introduction to game theory

Auteur(s) : Rasmusen, Eric

Autre(s) responsabilité(s) : Bismans, Francis (Éditeur scientifique)

Editeur, producteur : Bruxelles : [Paris] : De Boeck, 2004
(impr. en Belgique)

Description matérielle : 583 p. : graph. ; 24 cm

Collection : Ouvertures économiques [Balises] 0777-2823

ISBN : 2-8041-2540-8

Appartient à la collection : Ouvertures économiques. Série Balises 0777-2823 2004

Classification décimale Dewey : 330.015 193 23

Note sur les bibliographies et les index : Index
Bibliogr. p. 539-565

Résumé ou extrait : La 1ère partie de l'ouvrage est consacrée à l'examen de la théorie non coopérative des jeux. La 2e partie ordonne et expose la vaste gamme des modèles qui incorporent des asymétries d'information dans le chef des agents (aléa moral, sélection adverse, conception de mécanismes révélateurs, signal et filtrage). La 3e partie traite en profondeur plusieurs thèmes propres à l'économie de l'information (marchandage, enchères, fixation des prix ...)

Sujet(s) : théorie des jeux
mathématiques économiques
information

Sujet - Nom commun : Information -- Aspect économique -- Modèles économétriques
Théorie des jeux

Forme, genre ou caractéristiques physiques : Manuels d'enseignement supérieur