

Intercomparaison des niveaux de bruit ambiant des systèmes SOAP-3/MOBA et CABRAISv2.0

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Intercomparaison des niveaux de bruit ambiant des systèmes SOAP-3/MOBA et CABRAISv2.0 [texte imprimé] / enseigne de vaisseau Guillemard Mathieu ; enseigne de vaisseau Bahro Aldwin ; organisme d'accueil Service hydrographique et océanographique de la Marine, Brest et Toulouse, France ; tuteur de projet IEF Jean-Michel Boutonnier, IEF Mathilde Faillot

Autre(s) auteur(s) : Bahro, Aldwin EN2013

Autre(s) responsabilité(s) : Boutonnier, Jean-Michel

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2015

Description matérielle : 1 vol. (58 p.) : ill. en noir et en coul. ; 30 cm

Note de thèses et écrits académiques : PFE Energies marines 2015 Ecole navale

Résumé ou extrait : Le bruit ambiant sous-marin est une donnée qui intéresse les forces de la Marine Nationale exerçant la lutte sous la mer. C'est un paramètre de l'équation du sonar, utilisé pour le calcul de la distance de détection d'une cible ou celui de la distance d'indiscrétion. L'antenne du SHOM de Toulouse fournit une donnée de bruit ambiant issue de son logiciel de modélisation MOBA. Cependant, cette modélisation présente des incohérences avec CABRAIS, un autre logiciel utilisé à bord des bâtiments de la Marine Nationale. Nous avons dans un premier temps validé CABRAISv2.0 en le comparant à des données réelles, mesurées lors des campagnes à la mer réalisées par le SHOM. Nous avons ensuite comparé les deux logiciels grâce à des tests définis par nos soins. Cela nous a permis d'affirmer que MOBA présentait respectivement des erreurs par rapport à CABRAIS et par rapport aux valeurs réelles de bruit ambiant. L'origine de ces erreurs a pu être attribuée à la méthode de calcul du bruit de mer dans MOBA. Ainsi, il nous a été possible de chercher ces erreurs dans le code informatique et d'y apporter nos corrections pour que les calculs de MOBA soient cohérent avec CABRAIS.