

ADAPTATION COGNITIVE A UN ENVIRONNEMENT VIRTUEL, LORS DE PREMIERES IMMERSIONS

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : ADAPTATION COGNITIVE A UN ENVIRONNEMENT VIRTUEL, LORS DE PREMIERES IMMERSIONS / THIERRY MORINEAU ; SOUS LA DIRECTION DE MICHEL MOSCATO

Est reproduit comme : ADAPTATION COGNITIVE A UN ENVIRONNEMENT VIRTUEL, LORS DE PREMIERES IMMERSIONS THIERRY MORINEAU Lille Atelier national de reproduction des thèses 1996 Microfiches Lille-thèses

Auteur(s) : Morineau, Thierry

Autre(s) responsabilité(s) : Moscato, Michel (19...-....) (Directeur de thèse)
Université d'Angers - Organisme de soutenance

Editeur, producteur : [S.l.] : [s.n.], 1996

Titre traduit ajouté par le catalogueur : COGNITIVE ADAPTATION TO A VIRTUAL ENVIRONMENT DURING FIRST IMMERSIONS eng

Classification décimale Dewey : 153.4 22

Note de thèses et écrits académiques : Thèse de doctorat Psychologie Angers 1996

Résumé ou extrait : CETTE RECHERCHE VISE A METTRE EN EVIDENCE LE MODE D'ADAPTATION COGNITIVE QUE L'INDIVIDU VA CHOISIR, LORS D'UNE PREMIERE IMMERSION DANS UN ENVIRONNEMENT VIRTUEL. POUR POSER UNE HYPOTHESE, UNE ANALYSE DE LA STRUCTURE D'UN ENVIRONNEMENT VIRTUEL A ETE REALISEE. ELLE INDIQUE QU'UN CONTEXTE DE CE TYPE CONSTITUE UN MONDE DE SYMBOLES. AUSSI, A LA LUMIERE DE THEORIES QUI ENVISAGENT UNE INTERACTION ENTRE LES MECANISMES DE L'ADAPTATION IMMEDIATE ET CEUX ACQUIS DURANT L'ONTOGENESE, NOUS FAISONS L'HYPOTHESE QUE LES SUJETS POUR LA PREMIERE FOIS IMMERGES, ACTIVERONT DES SCHEMES SYMBOLIQUES ARCHAÏQUES COMME REPONSES ADAPTATIVES AU VIRTUEL. AU NIVEAU EXPERIMENTAL, L'INFLUENCE DE L'ENVIRONNEMENT VIRTUEL SUR LA COGNITION ET LA MISE EN OEUVRE DE SCHEMES SYMBOLIQUES APPARAISSENT DANS LES RESULTATS. DE PLUS, LA MISE A L'EPREUVE DE LA RATIONALITE DES SUJETS INDIQUE QU'UNE PART IMPORTANTE, DE SUJETS ADULTES RAISONNENT DE MANIERE PREOPERATOIRE, DANS LE VIRTUEL. THIS RESEARCH ATTEMPTS TO SHOW THE MODE OF COGNITIVE ADAPTATION USED BY HUMAN BEING, DURING A FIRST IMMERSION IN VIRTUAL ENVIRONMENT. TO PROPOSE A

HYPOTHESIS, AN ANALYSIS OF THE VIRTUAL ENVIRONMENT STRUCTURE HAS BEEN REALISED. IT SUGGESTS THAT THIS KIND OF CONTEXT CONSISTS IN A WORLD OF SYMBOLS. SO, AND IN ACCORDANCE WITH THEORIES WHICH TAKE THE INTERACTION BETWEEN IMMEDIATE ADAPTATION MECHANISMS AND THOSE ACQUIRED DURING ONTOGENESIS INTO ACCOUNT, THE HYPOTHESIS CAN BE DONE THAT SUBJECTS IMMERSED FOR THE FIRST TIME WOULD ACTIVATE ARCHAIC SYMBOLIC SCHEMES AS ADAPTATIVE RESPONSES TO VIRTUALITY. AT EXPERIMENTAL LEVEL, VIRTUAL ENVIRONMENT INFLUENCE ON COGNITION AND SYMBOLIC SCHEMES ACTIVATION HAVE BEEN DEMONSTRATED. MOREOVER, TESTING OF SUBJECTS RATIONALITY POINTS OUT THAT AN IMPORTANT PART OF ADULTS REASON OUT IN A PREOPERATIONAL WAY, IN VIRTUAL ENVIRONMENT.

Forme, genre ou caractéristiques physiques : Thèses et écrits académiques